



Crescer em Rede - Encontro 3

Utilizando o Kahoot como
aliado da gamificação

- Você já ouviu falar em gamificação?
- O que é isso?
- O que será que os jogos possuem de tão fascinante para estimular os jogadores?
- Quais destes aspectos podem estimular a motivação dos alunos em sala?

O **Kahoot** é um sistema de questionários on-line criado na Noruega e funciona como um programa de TV misturado com um jogo de videogame;

Os professores ficam no papel de apresentadores, fazem perguntas de múltipla escolha sobre um assunto e projetam elas de cada vez em uma tela na frente dos alunos, que possuem até 30 segundos para responder;

Eles ganham pontos para cada resposta correta, além de pontos extras para quem clica mais rápido na resposta;



Um gongo soa quando o tempo acaba e a tela mostra imediatamente o número de respostas certas e erradas dos alunos. Em seguida surge um ranking, listando os cinco melhores alunos e os pontos obtidos.

The image shows a quiz interface on a tablet and a smartphone. The tablet screen displays a question, a timer, code, a 'Next' button, an 'Answers' button, and four answer options. The smartphone screen displays a game pin, the question, a 2x2 grid of shapes, and a player's name and score.

Tablet Screen:

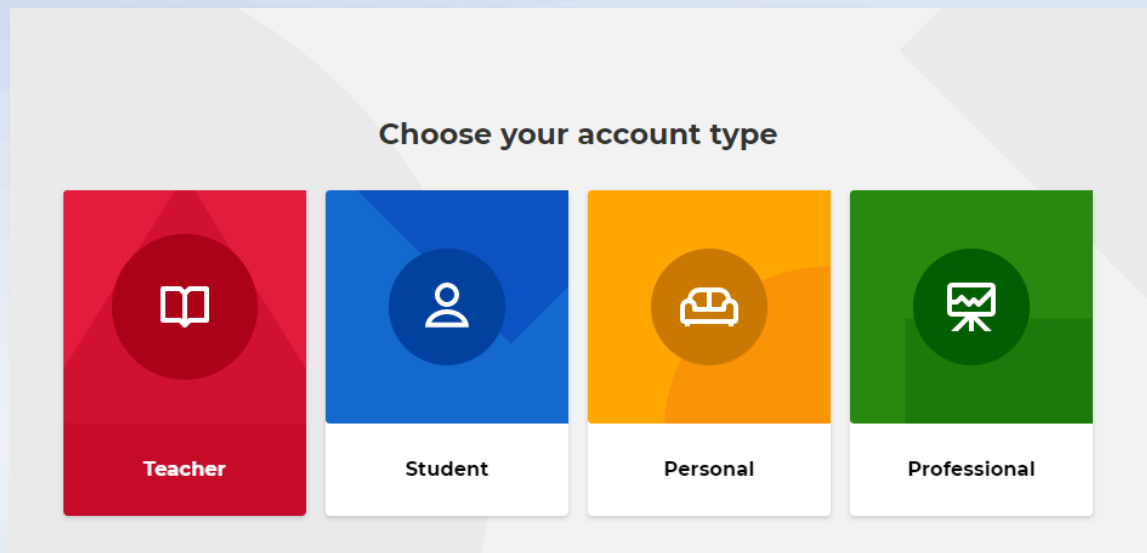
- Question: Q1 What is the value of i after the execution of the following code?
- Timer: 29
- Code:

```
i = 1
while i < 32:
    i = i * 2
```
- Next button
- Answers button (0)
- Answer options:
 - 16 (Red box with triangle)
 - 31 (Blue box with hexagon)
 - 32 (Yellow box with circle)
 - 64 (Green box with square)

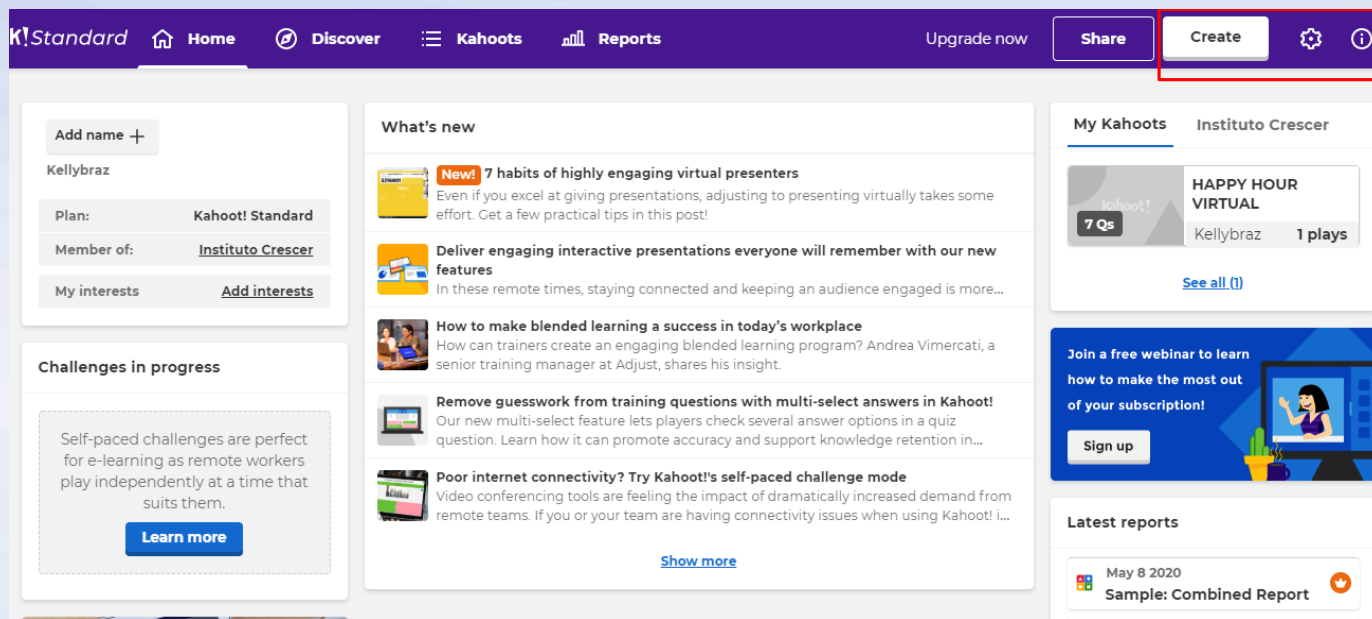
Smartphone Screen:

- Game pin: 138889
- Question: Q1
- 2x2 Grid of shapes:
 - Red box: Triangle
 - Blue box: Hexagon
 - Yellow box: Circle
 - Green box: Square
- Player name: John
- Score: 0

Passo 1: Acesse e faça o cadastro, escolhendo a opção “Teacher” e depois “School”;



Passo 2: Para criar o seu primeiro quiz de perguntas e respostas, clique em “Create”, no canto direito superior da tela, conforme imagem abaixo:



Passo 3: Em “Click to start typing your question” você poderá escrever a pergunta que deseja inserir. Nos símbolos coloridos abaixo, você poderá adicionar as respostas. Caso queira fazer uma pergunta utilizando uma imagem, poderá fazer isso na opção “Upload image”, “Youtube Link” ou “Image Library”;

The screenshot shows a web interface for creating a question. At the top, a light gray box contains the text "Click to start typing your question". Below this, the interface is divided into two main sections. On the left, there are settings: "Time limit" with a circular timer set to "20 sec", "Points" with a flame icon and a slider set to "1000", and "Answer options" with a dropdown menu currently showing "Single select". On the right, there is a large dashed rectangular box with the text "Drag and drop image from your computer" and a small image icon. Below this box are three buttons: "Image library", "Upload image", and "YouTube link". At the bottom of the interface, there are four colored buttons arranged in a 2x2 grid: a red button with a white triangle icon labeled "Add answer 1", a blue button with a white diamond icon labeled "Add answer 2", a yellow button with a white circle icon labeled "Add answer 3 (optional)", and a green button with a white square icon labeled "Add answer 4 (optional)".

Passo 4: Para informar qual a resposta correta, clique sobre ela, no círculo conforme no exemplo da imagem abaixo:

teste

Time limit
20 sec

Points
1000

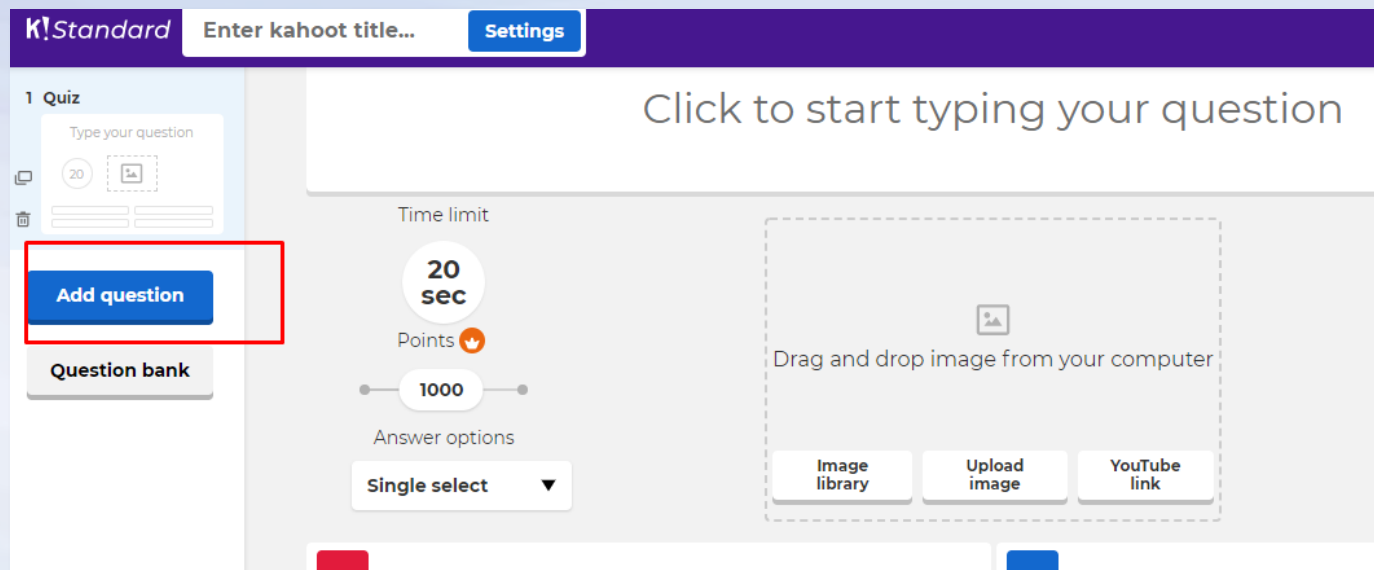
Answer options
Single select ▼

Drag and drop image from your computer

Image library Upload image YouTube link

▲ a	○	◆ c	○
● b	○	■ d	○

Passo 5: Para adicionar novas perguntas, clique em “Add question” no lado esquerdo da tela;



Passo 6: Quando você clicar em “Play” ou “Play now”, há a possibilidade de jogar em uma videoconferência, em conjunto, ou de maneira individual. Para uma aula presencial, recomendo o modo Assign. Após isso, um código é gerado para que você compartilhe com a turma. Eles deverão abrir o Kahoot no celular ou tablets, e inserir o código para entrar no quiz;

Vamos experimentar?

- Separar a sala em dois grupos;
- O grupo 1 ficará com a tarefa de produzir um quiz sobre fatos históricos do Brasil e o grupo 2 sobre fatos históricos falsos (fake News) do Brasil;
- O grupo 1 fará no estilo “a, b, c, d” e o grupo 2 no estilo “verdadeiro/falso”;
- Os grupos deverão responder as perguntas um do outro ao final da atividade.

Pense e rascunhe uma aula utilizando esta ferramenta.

Compartilhando...

Avaliação do dia